

Rally computer 6 Rally computer 6.GPS* Rally computer 6.GPS azymuth*

Instrukcja obsługi.

Instrukcja montażu i konfiguracji.

(z wykorzystaniem instrukcji filmowej na www.rajdowe-haldy.pl)



* Treść oznaczona **[gps]** tylko dla wersji 6.GPS , **[gpsazi]** dla wersji 6.GPS azymuth

SPARKELECTRONICS Robert Skierski,

Biuro: 01-424 Warszawa, Al. Prymasa Tysiąclecia 78a, tel / fax : 022 836-24-51
www.rajdowe-haldy.pl

Opis metromierza

Przeznaczenie.

Metromierz Rally Computer 6 jest profesjonalnym urządzeniem do zastosowań w rajdach samochodowych - płaskich, off-road oraz nawigacyjnych.

Elastyczność w posługiwaniu się blokami pomiarowymi pozwala dopasować parametry mierzone do specyfiki każdego rajdu. Dzięki możliwości konfiguracji parametrów wyświetlanych istnieje możliwość dopasowania do indywidualnych upodobań.

Aluminiowa, wodoszczelna obudowa zapewnia ochronę przed czynnikami zewnętrznymi.

Najwyższej klasy elektronika gwarantuje niezawodność pracy oraz wysoką precyzję pomiarów.

Wyniki pomiarów prezentowane są na super-jasnych wyświetlaczach LED koloru czerwonego. Obsługa metromierza realizowana jest za pomocą 7-przyciskowej klawiatury, w której klawisze posiadają przypisane na stałe najważniejsze funkcje pomiarowe lub za pomocą opcjonalnego zewnętrznego resetera.

Funkcje.

- Precyzyjny pomiar odległości za pomocą dwóch niezależnych liczników odległości o rozdzielczości: TRIP = 1 metr, ODO = 10 m. Wartość liczników odległości można kasować, dla licznika drogi ODO można wprowadzać korektę wartości. Gdy pojazd porusza się do tyłu metromierz odlicza odległość. Zmiana kierunku naliczania odbywa się automatycznie po załączeniu biegu wstecznego pojazdu.
- Precyzyjny pomiar czasu za pomocą dwóch niezależnych liczników czasu. Jeden z liczników pracuje jako stoper. Drugi jako timer z możliwością odliczania od zadanej wcześniej wartości
- Pomiar prędkości aktualnej oraz wskazanie prędkości średniej i maksymalnej dla danego odcinka, z rozdzielczością 1 km/h
- Pomiar napięcia w sieci elektrycznej samochodu.
- Regulacja jasności wyświetlaczy oraz podświetlenia klawiszy
- Wygodne pomiary podczas nocnych odcinków dzięki podświetlonym klawiszom
- nieulotna pamięć pomiarów o nieograniczonym czasie podtrzymania
- Zapis do pamięci 10 rozmiarów opon
- możliwość podłączenia zewnętrznego resetera
- [gps] wskazanie kursu
- [gpsaiz] trasowanie waypointów na podstawie kursu i odległości do celu

Instrukcja montażu

Metromierz należy instalować w miejscu widocznym i umożliwiającym bezproblemowy dostęp do panelu przedniego. Do mocowania metromierza służą wsporniki przykręcone do boków obudowy. Wsporników nie należy odkręcać.

Przy dołączaniu zasilania należy zwrócić uwagę na to by dołączane źródło napięcia było pewne i stabilne (zapewniające wartość z przedziału 8 ÷ 30 V).

Schemat podłączenia: <http://www.raidowe-haldy.pl/wsparcie/instrukcje.html>

Nie należy montować metromierza w miejscach zagrażającym jego uszkodzeniu lub niepoprawnemu działaniu np.: na poduszkach powietrznych, na wylotach powietrza a także w miejscach powodujących możliwość zakłócenia bezpieczeństwa pojazdu.

Wygląd metromierza.

Wyświetlacze.

Metromierz wyposażony jest w 3 niezależne okna wyświetlaczy. W instrukcji będą one nazywane:

- okno zawierające 4 znaki – A
- okno zawierające 3 znaki – B
- okno zawierające 6 znaków – C
-

Informacje podstawowe

Początek.

Metromierz Rally computer 6 posiada możliwość pracy w trzech trybach pomiarowych. Tryby wybieramy z pozycji ekranu startowego za pomocą przycisku [F1]. Tryb DIST załącza się również automatycznie po włączeniu zasilania metromierza. Warunkiem jest wyłączenie zasilania metromierza z pozycji ekranu startowego.

Więcej o włączaniu trybów w rozdziale: POMIARY.

Różnice pomiędzy trybami pomiarowymi ograniczone są do różnego parametru głównego

- DIST – **gdy potrzebujesz mierzyć i szybko kasować drogę krótką TRIP** oraz mieć dostęp do pozostałych parametrów.
 - STAGE – **gdy potrzebujesz zmierzyć czas odcinka STOPWATCH** oraz mieć dostęp do pozostałych parametrów
- AZIMUTH – **gdy potrzebujesz nawigowania do celu na podstawie azymutów** oraz mieć dostęp do pozostałych funkcji.

Nazwa trybu	Dioda trybu	Przeznaczenie	Załączenie
DISTANCE	Świeci dioda D (gdy tryb rozpoczął się automatycznie dioda D miga)	gdy potrzebujesz mierzyć i szybko kasować drogę krótką TRIP	Tryb włącza się automatycznie po załączeniu zasilania z ekranu startowego możemy włączyć pomiary w tym trybie naciskając kolejno [F1] a następnie naciskając [OK] wtedy gdy na ekranie pojawi się napis DIST. tryb załącza się również automatycznie po włączeniu zasilania.
STAGE	Świeci dioda S	gdy potrzebujesz zmierzyć czas odcinka	z ekranu startowego możemy włączyć pomiary

		STOPWATCH	w tym trybie naciskając kolejno [F1] a następnie naciskając [OK]
AZIMUTH	Świeci dioda S	Gdy potrzebujesz dojechać do celu na podstawie azymutów.	z ekranu startowego możemy włączyć pomiary w tym trybie naciskając kolejno [F1] a następnie naciskając [OK]

Załączanie/wyłączanie

Po włączeniu zasilania metromierz:

- **gdy metromierz był wyłączony i nie realizował pomiarów lub jest włączony po raz pierwszy** - prezentuje bieżące ustawienia – w górnym oknie status współpracy z repeterem* trzeba zrobić odnośnik co to jest MASTER lub SLAVE a w dolnym aktualnie wybraną stałą k pojazdu - oraz po 4 sekundach rozpoczyna pracę w trybie AUTODIST.
- **gdy metromierz był wyłączony i realizował pomiary** (tzn. gdy realizował pomiary i nastąpiło rozłączenie zasilania to po ponownym podłączeniu zasilania pomiar będzie dalej kontynuowany, od momentu zaniku napięcia)

Wyłączenie metromierza jest możliwe w dowolnym momencie poprzez długie (12 sek.) nieprzerwane naciśnięcie przycisku [F1]. Podczas wyłączania metromierz po 3 sek. przejdzie do ekranu startowego, a następnie po 7 sek. zaprezentuje numer fabryczny oraz wersję programu, potem się wyłączy.

UWAGA. Wyłączenie metromierza nie odcina go całkowicie od napięcia. W dalszym ciągu metromierz pobiera prąd (obniżony do minimum). Gdy metromierz nie jest używany przez dłuższy czas wskazane jest, aby go odłączyć od instalacji samochodowej. Zapobiegnie to rozładowywaniu się akumulatora. Najlepiej jest zainstalować wyłącznik zewnętrzny, który odłączy zasilanie metromierza w sposób całkowity.

Z pozycji ekranu startowego metromierz wyłączy się samoczynnie po 1 min. jeśli na przewodzie żółtym przeznaczonym do podłączenia stacyjki nie będzie napięcia.

Przygotowanie do pracy

Konfiguracja metromierza

Wejście do menu konfiguracyjnego jest możliwe po włączeniu metromierza **który nie realizował pomiarów i zostało odpięciu od niego zasilania na 1 sek.** Jeśli nie jesteśmy pewni czy metromierz realizował pomiar, który nie został ukończony, postępujemy wg poniższej instrukcji:

Aby włączyć menu konfiguracyjne należy:

1. Podłączyć zasilanie do metromierza jeśli na wszystkich wyświetlaczach pojawią się 888888 należy przejść do pkt 5 jeśli nie, postępujemy zgodnie z instrukcją.

2. Na włączonym metromierzu, bez względu na to jakie wykonuje aktualnie zadanie, **należy wcisnąć i trzymać przez 3 sek. Klawisz [CLR] aby wejść do tzw. Ekranu startowego.** Pojawia się na wszystkich wyświetlaczach _ _ _ _ _
3. Odłączyć na 1 sek. zasilanie
4. Podłączyć ponownie metromierz do zasilania.
5. Po ponownym podłączeniu zasilania na wszystkich wyświetlaczach od razu pokażą się 888888 a następnie w górnym oknie wyświetlony będzie status współpracy z repeterem MASTER lub SLAVE a w dolnym aktualnie wybrana stała k pojazdu. **W tym czasie należy wcisnąć 3 razy klawisz [F1] a następnie [OK.] – są na to tylko 4 sek.** Wtedy pojawi się na wyświetlaczu napis **Conf.** Jeśli nie zdążymy w ciągu 4 sek. wcisnąć danej kombinacji klawiszy zaczynamy ponownie od pkt 2.

Po menu poruszamy się naciskając przycisk [F1].

Do wybranej funkcji wchodzimy za pomocą klawisza [OK].

Zmianę wartości dokonujemy poprzez naciskanie [F1].

Wybraną wartość/funkcję zatwierdzamy klawiszem [OK]. Zatwierdzona wartość/funkcja mignie i automatycznie zostaniemy przeniesieni do Z każdej gałęzi menu wychodzimy za pomocą CLR.

Dostępne są ustawienia:

Przeznaczenie parametru	Na wyświetlaczach	Możliwe ustawienia
Status współpracy z repeterem	TYPE MSTr	Master - zawsze będzie urządzeniem nadrzędnym (czyli z niego będą wysyłane dane na repeter) Slave - zawsze będzie urządzeniem podrzędnym czyli repeterem Auto – gdy ma GPS domyślnie będzie nadrzędnym, gdy nie ma oczekuje na sygnał od nadrzędnego
Jednostki miar	UNIT METR IMP	metr - system metryczny imp - system imperialny czyli angielski
Pobieranie informacji o drodze	IMPS i-off i-on	I-off - praca z wykorzystaniem tylko systemu GPS – pomiar jest realizowany dopiero od 5 km/h I-on - praca z wykorzystaniem impulsów drogi pozyskanych z samochodu lub z dodatkowego czujnika oraz systemu GPS – ten pomiar zapewnia największą dokładność
Udział GPS w naliczaniu drogi	6PS On Off	On – GPS bierze udział w naliczaniu drogi Off – GPS nie bierze udziału w naliczaniu drogi
Parametry wyświetlane w	DIST	Dla każdego z okna za pomocą

trybie DIST i AUTODIST		klawisza [F1] deklarujemy jaki parametr będzie wyświetlany domyślnie
Parametry wyświetlane w trybie STAGE	STA6	Dla każdego z okna za pomocą klawisza [F1] deklarujemy jaki parametr będzie wyświetlany domyślnie
Parametry wyświetlane w trybie AZIMUTH	AZIM	Dla każdego z okna za pomocą klawisza [F1] deklarujemy jaki parametr będzie wyświetlany domyślnie

Po zaprogramowaniu wszystkich wartości, gdy jesteśmy w gałęzi głównej menu (wyświetlane jest TYPE lub UNIT lub IMPS lub 6PS) naciskamy CLR. Długi dźwięk oraz reset metromierza wskazuje na zapisanie ustawień.

Sposób wykonania Film: <http://www.rajdowe-haldy.pl/wsparcie/video-instrukcje.html>

Konfiguracja nowego metromierza zgodna jest z kartą ustawień znajdującą się w zestawie.

Konfiguracja pomiarów odległości

Współczynnik kalibracyjny pojazdu.

Jest to liczba impulsów zliczonych z pojazdu odpowiadająca przejechaniu 1000 m. Pomiaru można dokonywać na odcinku o dowolnej długości ale do metromierza wpisujemy ilość impulsów w odniesieniu do 1000 m.

Współczynnik kalibracyjny – pomiar.

W metromierzu istnieje możliwość pomiaru ilości impulsów dla odcinka drogi o dowolnej długości.

Sposób wykonania - Film: <http://www.rajdowe-haldy.pl/wsparcie/video-instrukcje.html>

Współczynnik kalibracyjny – wpisywanie

Gdy wartość współczynnika kalibracyjnego jest znana istnieje możliwość wpisania jego wartości do metromierza. Metromierz może zapamiętać do 10 wartości współczynnika kalibracyjnego.

Sposób wykonania - Film: <http://www.rajdowe-haldy.pl/wsparcie/video-instrukcje.html>

[GPS]Współczynnik kalibracyjny - autokalibracja

W metromierzu istnieje możliwość pomiaru ilości impulsów z wykorzystaniem wbudowanego modułu GPS. Nie potrzebne jest wtedy wyznaczanie odcinka drogi. Metromierz dokona pomiaru automatycznie. Dokładność kalibracji może mieć do 1% błędu.

Sposób wykonania - Film: <http://www.rajdowe-haldy.pl/wsparcie/video-instrukcje.html>

Wybór współczynnika kalibracyjnego

Aby współczynnik kalibracyjny był aktywny należy go wybrać z pamięci. Wybór współczynnika jest trwały – będzie on używany do obliczeń do czasu wybrania innej wartości.

Sposób wykonania - Film: <http://www.rajdowe-haldy.pl/wsparcie/video-instrukcje.html>

Jazda według azymutów.

Wpisywanie do pamięci azymutów i odległości.

Wpisywanie do pamięci parametrów jazdy na azymut możliwe jest gdy:

- metromierz jest wyłączony za pomocą długiego naciśnięcia przycisku F1 ([rozdział Załączanie/Wyłączanie](#))
- wciśniemy przycisk FUNCTION na 3 sekundy.

Na wyświetlaczach pojawiają się poziome kreski. Kreska w polu A (4 znaki) miga na znak zachęty do wprowadzenia kursu, wprowadzamy więc wartość kursu z dokładnością 1/10 stopnia. Na wyświetlaczu nie jest prezentowana kropka dziesiętna a więc kurs 321,4 będzie wyglądał 3214. Wprowadzamy pierwszą cyfrę za pomocą przycisku ^, zatwierdzamy przyciskiem [OK.] co powoduje przesunięcie wpisanej wartości w lewo i możliwość wpisania kolejnej cyfry. Po wpisaniu kursu zatwierdzamy przyciskiem [OK.]. W polu C (6 znaków) pojawia się migająca kreska jako zachęta do wpisania odległości do celu. Odległość wprowadzamy w dziesiątkach metrów, czyli odległość 3200 metrów widoczna będzie jako 320. Sposób wprowadzania jest taki sam jak dla wpisywania kursu. Po wpisaniu odległości poprzez naciśnięcie przycisku [OK.] długo zatwierdzamy odległość. W polu B (3 znaki) miga kreska jako zachęta do wpisania numeru azymutu , np. zgodnego z opisem kratki w roadbooku. Wprowadzamy wartość z zakresu 1-999 i akceptujemy przyciskiem długo [OK.]. Dane zostały zapisane i metromierz znajduje się w pozycji zachęty do wpisania kolejnego punktu. Z funkcji wpisywania wychodzimy do ekranu startowego za pomocą długiego naciśnięcia przycisku [CLR]

Przeglądanie pamięci punktów.

Podczas wpisywania punktów poprzez naciśnięcie przycisku [TRIP] lub [ODO] możemy przeglądać zapisane w pamięci dane. Napis NONE oznacza brak punktów w pamięci. Wyjście z funkcji przeglądania jest możliwe : poprzez naciśnięcie przycisku [FUNCTION] do funkcji wpisywania lub poprzez długie naciśnięcie [OK.] do ekranu startowego.

Kasowanie pojedynczego punktu.

Gdy znajdujemy się w funkcji przeglądania zapisanych w pamięci punktów , za pomocą naciśnięcia przycisku [CLR] możemy skasować aktualnie wyświetlany punkt. Punkt zostanie skasowany i na wyświetlaczach pojawi się kolejny punkt z pamięci.

Kasowanie wszystkich punktów.

Aby skasować wszystkie zapisane w pamięci punkty dotyczące jazdy na azymut należy nacisnąć na 3 sekundy przycisk [CLR] wtedy gdy metromierz jest wyłączony za pomocą długiego naciśnięcia przycisku F1 ([rozdział Załączanie/Wyłączanie](#)).

Na wyświetlaczach pojawi się napis CLEAR i metromierz pozostanie w ekranie startowym.

Pomiary.

Prezentowanie wskazań.

Po wybraniu funkcji za pomocą przycisków [TRIP],[SPEED],[FUNCTION],[ODO] lub [TIMER] jej wartość pokazuje się w wybranym w konfiguracji lub domyślnym dla funkcji oknie. W czasie 3 sekund od wyboru funkcji wartość miga. Podczas tego czasu za pomocą klawisza [DISPLAY] możemy zmienić okno w którym wyświetlana jest dana funkcja. Wartość może być przeniesiona tylko do okna które gwarantuje czytelność wskazania.

Możliwość odliczania czasu TIMER.

Metromierz posiada możliwość odliczania wartości parametrów od zadanych wartości. Zawsze podczas rozpoczynania pomiarów lub kontynuacji pomiarów rozpoczętych w innym trybie metromierz będzie umożliwiał wpisanie parametrów do odliczania. Jeśli nie wpisujemy zatwierdzamy naciskając przycisk [OK] aż do momentu wyświetlenia zer i ich migania co oznacza gotowość do startu.

Wybór trybu pomiarów.

Tryb pracy metromierza wybieramy korzystając z klawisza [MODE]. Wybór trybu działa tylko z ekranu startowego metromierza lub w momencie zakończenia poprzedniego trybu długim naciśnięciem [OK].

Do wyboru mamy 3 opcje:

1. DISTANCE - tryb dojazdowym, nawigacyjny, offroadowy

2. STAGE - tryb OS.

3. AZIMUTH - tryb nawigacyjny

Naciśnięcie przycisku [MODE] powoduje wyświetlenie w górnym oknie wyświetlacza nazwy trybu. Każde naciśnięcie zmienia wyświetlaną nazwę (tryb pracy). Wybór trybu, w którym chcemy używać metromierza powoduje naciśnięcie [OK].

Dioda TRYB sygnalizuje tryb który wybraliśmy.

Wprowadzenie czasu TIMER.

Po wybraniu trybu pokazuje nam się na dolnym wyświetlaczu _ i mamy możliwość wpisania czasu [TIMER]. Za pomocą strzałki zwiększamy wartość, [OK.] przesuwając wpisaną cyfrę w lewo i tak do końca aż wpisujemy wszystkie wartości. [CLR] potrafi skasować to co wpisaliśmy w przypadku błędu, długie naciśnięcie [CLR] powoduje wyjście do ekranu .

Uwaga! Wpisujemy tylko do zakresu 99h59m59 sek., co będzie wyglądało na wyświetlaczu : 995959.

Po wpisaniu wszystkich naciskamy długo [ok.].

Oczekiwanie na rozpoczęcie pomiaru.

Wyświetlacze zaczynają migać, urządzenie czeka na naciśnięcie przycisku [F1] na klawiaturze co rozpocznie pomiar.

Opis funkcji (działanie klawiszy).

Tryb **DISTANCE** [gpsazi] z trasowaniem waypoint:

[F1] – kasowanie drogi **TRIP** - (po wystartowaniu zmienia swoje przeznaczenie i działa jako kasowanie naliczania drogi). Gdy na wyświetlaczach prezentowane są inne parametry, pierwsze naciśnięcie **[F1]** przywołuje wskazanie na ekran.

[ODO] - droga całkowita. Długie naciśnięcie **ODO** kasuje wartość **ODO** i **TRIP**.

[TRIP] – droga krótka

[SPEED] - prędkość - gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są bez kropek i miana, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera S.

[FUNCTION] przedstawia w kolejności

[VOLT] - napięcie w sieci elektrycznej pojazdu – gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są z kropką, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera U.

[gps] [TRACK] – kurs – gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są z kropkami pomiędzy każdą cyfrą, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera U.

UWAGA. Gdy prędkość jest mniejsza niż 5 km/h wskazanie kursu miga na znak niestabilności wskazania.

[COR] – umożliwia korektę drogi całkowitej **ODO** oraz automatycznie kasuje wskazanie drogi **TRIP**.

Gdy wyświetlany jest napis **COR** naciskasz [ok.]. W oknie C pojawia się aktualna wartość **ODO**, z migającą pierwszą od lewej cyfrą. Za pomocą strzałki która zwiększa wartość oraz klawisz [ok.] wpisujemy nową wartość **ODO**. Kolejnymi naciśnięciami klawisza [ok.] akceptujemy wszystkie cyfry. Zaakceptowanie ostatniej cyfry powoduje zapisanie nowej wartości **ODO** i co potwierdzone jest mignięciem wyświetlacza.

[LED] - gdy jesteśmy w tej funkcji klawisz strzałki zmienia jasność świecenia. Można doprowadzić do całkowitego wygaszenia wyświetlaczy i zapalenia diody **RUN**.

UWAGA. Naciśnięcie dowolnego przycisku przywraca świecenie w środkowej jasności.

[gpsazi] [AZI] – funkcja pozwala wybrać z pamięci lub wpisać dane do jazdy na azymut: kurs prowadzący do celu oraz odległość do celu. Na podstawie tych dwóch parametrów wyznaczony będzie punkt celu do którego metromierz będzie nawigował.

Wybór z pamięci – po wybraniu **AZI** w oknie B pojawiają się poziome kreski. W tym momencie przyciski **TRIP** oraz **ODO** umożliwiają przeglądanie pamięci wpisanych wcześniej danych dotyczących kratek z azymutami. Wybór odpowiedniej kratki dokonujemy naciskając **OK**. Metromierz rozpoczyna nawigację.

Wpisywanie – po wybraniu **AZI** w oknie B pojawiają się poziome kreski. Naciskamy **OK**. i w oknie A pojawia się migająca kreska jako zachęta do wpisania kursu. Wprowadzamy za pomocą strzałki która zwiększa wartość oraz **OK**. która przesuwą znak w lewo. Kurs wprowadzamy z dokładnością do 0,1 stopnia. Długo **OK**. zatwierdza kurs i zaczyna migać kreska w oknie C jako zachęta do wpisania odległości. Wprowadzamy za pomocą strzałki która zwiększa wartość oraz **OK**. która przesuwą znak w lewo. Odległość wprowadzamy z dokładnością 10 metrów. Długo **OK**. zatwierdza odległość i metromierz rozpoczyna nawigację. W funkcji **AZI** działa przycisk **FUNCTION** który powoduje powrót do wskazań podstawowych dla trybu oraz długo **CLR** aby wyjść do ekranu startowego.

Podczas rozpoczęcia trybu AZI licznik drogi TRIP jest kasowany, licznik ODO nalicza przejechaną drogę oraz pracuje licznik czasu TIMER. Po wyjściu z funkcji AZI widać przejechaną podczas nawigowania drogę TRIP oraz aktualny stan ODO oraz TIMER.

[TIMER] - czas pozostały do kolejnego PKC – wskazuje czas od rozpoczęcia pomiarów liczony na plus lub odliczający od wprowadzonego podczas startu czasu.

Tryb STAGE:

[F1] - start / stop naliczania czasu STOPWATCH- (po wystartowaniu zmienia swoje przeznaczenie i działa jako start/stop pomiaru czasu). Gdy na wyświetlaczach prezentowane są inne parametry, pierwsze naciśnięcie [F1] przywołuje wskazanie na ekran.

[ODO] - droga całkowita. Długie naciśnięcie ODO kasuje wartość ODO i TRIP.

[TRIP] – droga krótka

[SPEED] - prędkość - gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są bez kropek i miana, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera S.

[FUNCTION] przedstawia w kolejności

[VOLT] - napięcie w sieci elektrycznej pojazdu – gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są z kropką, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera U.

[gps] [TRACK] – kurs – gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są z kropkami pomiędzy każdą cyfrą, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera U.

UWAGA. Gdy prędkość jest mniejsza niż 5 km/h wskazanie kursu miga na znak niestabilności wskazania.

[COR] – umożliwia korektę drogi całkowitej ODO oraz automatycznie kasuje wskazanie drogi TRIP.

Gdy wyświetlany jest napis COR naciskasz [ok.]. W oknie C pojawia się aktualna wartość ODO, z migającą pierwszą od lewej cyfrą. Za pomocą strzałki która zwiększa wartość oraz klawisz [ok.] wpisujemy nową wartość ODO. Kolejnymi naciśnięciami klawisza [ok.] akceptujemy wszystkie cyfry. Zaakceptowanie ostatniej cyfry powoduje zapisanie nowej wartości ODO i co potwierdzone jest mignięciem wyświetlacza.

[LED] - gdy jesteśmy w tej funkcji klawisz strzałki zmienia jasność świecenia. Można doprowadzić do całkowitego wygaszenia wyświetlaczy i zapalenia diody RUN.

UWAGA. Naciśnięcie dowolnego przycisku przywraca świecenie w środkowej jasności.

[TIMER] - czas pozostały do kolejnego PKC – wskazuje czas od rozpoczęcia pomiarów liczony na plus lub odliczający od wprowadzonego podczas startu czasu.

[gpsaZI] Tryb AZIMUTH

Jest trybem który realizuje funkcje identyczne jak funkcja AZI wywołana z trybu DIST.

Umożliwia nawigowanie według wcześniej wpisanych do pamięci zestawów : kurs oraz odległość do celu lub wpisania ich w momencie rozpoczęcia trybu.

Wybór z pamięci – po wybraniu trybu AZI w oknie B pojawiają się poziome kreski. W tym momencie przyciski TRIP oraz ODO umożliwiają przeglądanie pamięci wpisanych wcześniej danych dotyczących krątek z azymutami. Wybór odpowiedniej kratki dokonujemy naciskając OK. Metromierz rozpoczyna nawigację.

Wpisywanie – po wybraniu AZI w oknie B pojawiają się poziome kreski. Naciskamy OK. i w oknie A pojawia się migająca kreska jako zachęta do wpisania kursu. Wprowadzamy za pomocą strzałki która zwiększa wartość oraz OK. która przesuwą znak w lewo. Kurs

wprowadzamy z dokładnością do 0,1 stopnia. Długo OK. zatwierdza kurs i zaczyna migać kreska w oknie C jako zachęta do wpisania odległości. Wprowadzamy za pomocą strzałki która zwiększa wartość oraz OK. która przesuną znak w lewo. Odległość wprowadzamy z dokładnością 10 metrów. Długo OK. zatwierdza odległość i miernierz rozpoczyna nawigację.

W funkcji AZI działa przycisk FUNCTION który powoduje powrót do wskazań podstawowych dla trybu oraz długo CLR aby wyjść do ekranu startowego.

Podczas rozpoczęcia trybu AZI licznik drogi TRIP jest kasowany, licznik ODO nalicza przejechaną drogę oraz pracuje licznik czasu TIMER. Po wyjściu z funkcji AZI widać przejechaną podczas nawigowania drogę TRIP oraz aktualny stan ODO oraz TIMER.

[F1] – Pierwsze naciśnięcie rozpoczyna nawigowanie. Gdy na wyświetlaczach prezentowane są inne parametry, naciśnięcie [F1] przywołuje wskazanie na ekran funkcji ustawionych w konfiguracji trybu jako domyślne.

[ODO] - droga całkowita. Długie naciśnięcie ODO kasuje wartość ODO i TRIP.

[TRIP] – droga krótka, **w tym trybie kasowalna tylko z ODO**

[SPEED] - prędkość - gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są bez kropek i miana, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera S.

[FUNCTION] przedstawia w kolejności

[TRACK] – kurs – gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są z kropkami pomiędzy każdą cyfrą, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera U.

UWAGA. Gdy prędkość jest mniejsza niż 5 km/h wskazanie kursu miga na znak niestabilności wskazania.

[VOLT] - napięcie w sieci elektrycznej pojazdu – gdy wartość wyświetlana jest w oknie B wartości prezentowane są z kropką, gdy prezentowana jest w oknie A lub C, na pierwszym polu z lewej świeci się litera U.

[LED] - gdy jesteśmy w tej funkcji klawisz strzałka zmienia jasność świecenia. Można doprowadzić do całkowitego wygaszenia wyświetlaczy i zapalenia diody RUN.

UWAGA. Naciśnięcie dowolnego przycisku przywraca świecenie w środkowej jasności.

[AZC] – funkcja wyświetla odchyłkę w stopniach od obranego kursu.

[AZI] – wskaźnik orientacyjny. Przypisany tylko do okna B, pokazuje w którą stronę należy skręcić aby, zmniejszyć odchyłkę od obranego kursu.

[AZO] – funkcja wyświetla odległość jaka pozostała do celu.

[TIMER] - czas pozostały do kolejnego PKC – wskazuje czas od rozpoczęcia pomiarów liczony na plus lub odliczający od wprowadzonego podczas startu czasu.

Koniec pomiarów

Tryb STAGE.

Po zatrzymaniu czasu klawiszem [F1], i naciśnięciu przycisku [OK] długo, definitywnie kończymy możliwość kontynuowania pomiaru w tym trybie.

Nie kasujemy naliczania TIMER i ODO. Pojawia się ekran pośredni składający się ze znaku „-„. Następnie możemy:

A. Za pomocą przycisku **[F1]** wybrać tryb, w którym będziemy kontynuować pomiary. Możemy wybrać tryb STAGE, DISTANCE lub AZIMUTH

B. Za pomocą krótkiego naciśnięcia **[CLR]** wyjść do ekranu startowego .

Tryb DISTANCE.

Tryb kończymy naciskając długo **[OK]** przez co definitywnie kończymy możliwość kontynuowania pomiaru w tym trybie.

Nie kasujemy naliczania TIMER i ODO. Pojawia się ekran pośredni składający się ze znaku „-„. Następnie możemy:

A. Za pomocą przycisku **[F1]** wybrać tryb, w którym będziemy kontynuować jazdę. Możemy wybrać tryb STAGE, DISTANCE lub AZIMUTH.

B. Za pomocą krótkiego naciśnięcia **[CLR]** wyjść do ekranu startowego .

Tryb AZIMUTH.

Tryb kończymy naciskając długo **[OK]** przez co definitywnie kończymy możliwość kontynuowania pomiaru w tym trybie.

Nie kasujemy naliczania TIMER i ODO. Pojawia się ekran pośredni składający się ze znaku „-„. Następnie możemy:

A. Za pomocą przycisku **[F1]** wybrać tryb, w którym będziemy kontynuować jazdę. Możemy wybrać tryb STAGE, DISTANCE lub AZIMUTH.

B. Za pomocą krótkiego naciśnięcia **[CLR]** wyjść do ekranu startowego .

Dane techniczne i eksploatacyjne.

- zasilanie 7-30V
- wymiary W80xS160xG32 mm
- pobór prądu - max. 200 mA

Gwarancja

Gwarancja udzielana jest na okres 12 miesięcy od daty sprzedaży urządzenia. Gwarancja zostanie uznana tylko w przypadku użytkowania produktu zgodnie z jego przeznaczeniem. Gwarancja ważna tylko z dowodem zakupu.

Nazwa i typ:

Data sprzedaży:

Numer urządzenia:

Instrukcje

Do pobrania ze strony: <http://rajdowe-haldy.pl/wsparcie/instrukcje.html>